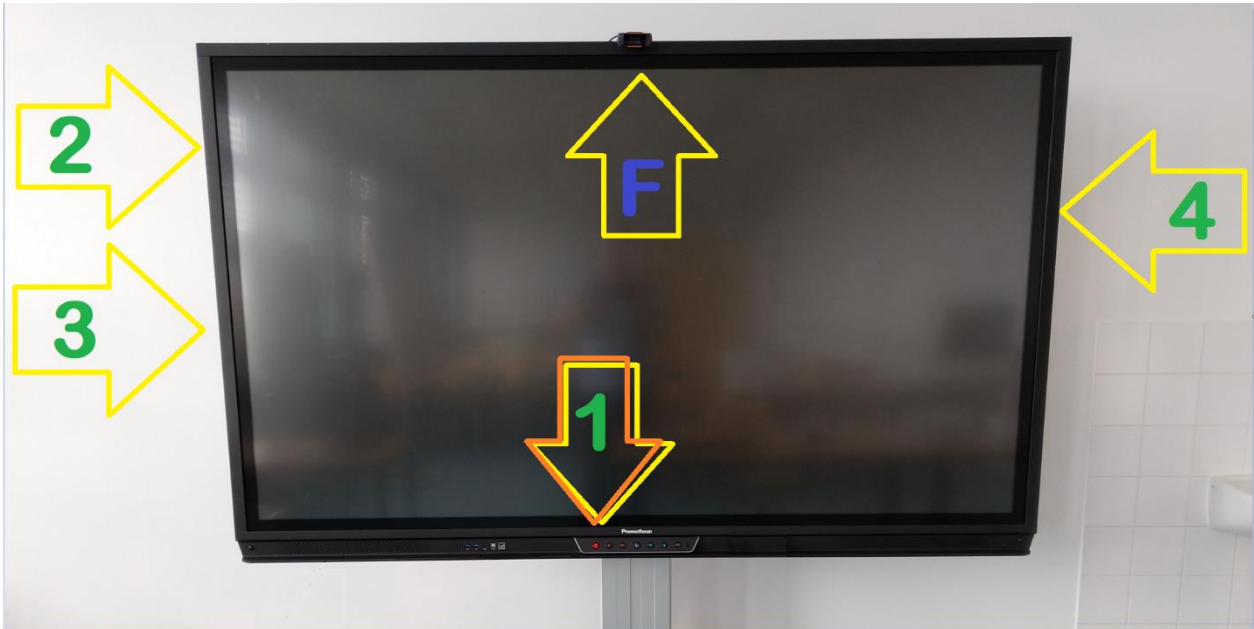



# Benutzung der digitalen Wandtafel (ActivPanel von Promethean)

**Bitte niemals mit Whiteboardmarker oder Textmarker auf dem Monitor schreiben!!!**

## Komponenten des *Promethean ActivPanel* mit PC:



- 1** Falls das **ActivPanel** nicht bereits an ist, schalten Sie es ein, indem Sie den **rot leuchtenden Knopf drücken**. Leuchtet der rote An/Aus-Knopf nicht, so ist das ActivPanel bereits an. 

Neben diesem An/Aus-Knopf befinden sich weitere Knöpfe, mit denen Einstellungen am ActivPanel vorgenommen werden können. Die Erklärung dazu erfolgt weiter unten.

- 2** Der **PC** ist für uns das Kernstück des ActivPanels. Er befindet sich links oben, auf der **Rückseite** des ActivPanels.



**Starten** Sie den PC durch den **An-/Aus-Schalter**.

Wenn der **PC** eingeschaltet ist kann das ActivPanel wie ein riesiges Windows-Tablet benutzt werden.




Das **Ausschalten** des PC erfolgt wie bei jedem Windows-Rechner über den Bildschirm selbst.

- 3** Manuelle **Höhenverstellung**: An der **Rückseite** gibt es zwei **Knöpfe zur Höhenverstellung** des ActivPanels. Sie sind mit „Pfeil rauf / Pfeil runter“ gekennzeichnet.

- 4** **Medienkasten**: Für die leichtere Arbeit mit dem ActivPanel gibt es verschiedene Zubehörteile, die sich in einem extra Kästchen, dem sogenannten **Medienkasten** befinden. Er befindet sich entweder auf der rechten Seite hinter dem ActivPanel oder in einem separaten Medienschränk. Der Schlüssel zum Medienschränk hängt mit am Schlüsselbund für den Laborraum. Das Zubehör wird auf der nächsten Seite erläutert.

- F** **Web-Kamera**: Es befindet sich oben am Bildschirmrand eine **externe Web-Kamera**, die mit dem PC verbunden ist. Sie ist auf den Seminarraum ausgerichtet.

## Die Zubehörteile im extra Medienkasten umfassen:

- A Promethean Stift:**  Mit dem Promethean **Stift** können Sie an dem ActivPanel und auch später in den verschiedenen Applikationen des PCs, schreiben oder mit Objekten arbeiten, indem Sie diese antippen oder ziehen.
- B Digitaler Schwamm:**  Der digitale Schwamm dient zum Löschen der geschriebenen und gezeichneten Sachen. Er ist NUR digital.
- C Maus & Tastatur:** Eingabemöglichkeit für den PC. Achten Sie darauf, dass die Maus (Schiebe-Knopf unter der Maus) eingeschaltet (auf ON) ist.
- D Fernbedienung für die Höhenverstellung:**  Siehe Punkt **3**, nur als Fernbedienung.
- E Konferenzmikrofon:**  Im Zubehör befindet sich ein Konferenzmikrofon in einer Stofftasche, das intern mehrere gute Mikrofone enthält. Damit ist es möglich, z.B. bei einer Videokonferenz, den Audio-Ton auch bis zu drei Meter Entfernung der Sprecher\*innen aufzunehmen und zu übertragen.

Für die Audiowiedergabe enthält das Gerät auch Lautsprecher.

Sie schalten das Konferenzmikrofon auf der rechten Seite ein, indem Sie den kleinen „An/Aus-Button“ für 2-3 Sekunden gedrückt halten. Das Ausschalten erfolgt ebenso.

Alternativ können Sie das Konferenzmikrofon an den USB-Port mit dem dazugehörigen USB-Kabel, anschließen. **Dieses ist spätestens dann zwingend, wenn der Akku leer ist. Laden Sie also gerne prophylaktisch zwischendurch über den USB-Port auf.**

**Bitte räumen Sie das entnommene Zubehör nach dem Unterricht unbedingt wieder komplett in das Medienkästchen zurück!**

**Wenn der Kasten nicht vollständig war, machen Sie ein Foto und senden Sie dieses an: [fb1-it@beuth-hochschule.de](mailto:fb1-it@beuth-hochschule.de).**

- 5**  Unten links am ActivPanel befinden sich **USB-Steckplätze** und ein weiterer **HDMI Port**.

Sie können **USB-Sticks** entweder hier vorne direkt am ActivPanel oder hinten am **PC** einstecken.

Am **HDMI-Port** können Sie einen **weiteren PC** durch ein **HDMI Kabel** anschließen.

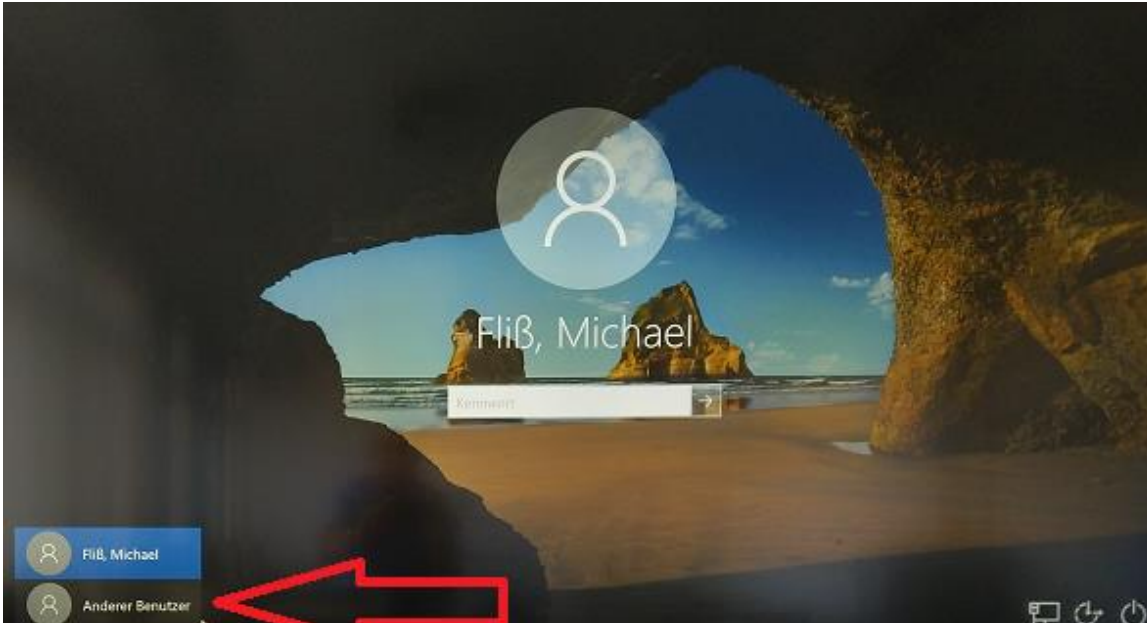
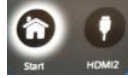
Soll der PC auch mit dem ActivPanel über die Mauseingaben synchronisiert werden, so muss dieser mit einem USB Kabel (Eingang gekennzeichnet mit „**Touch**“) verbunden werden.

Adäquat dazu, befinden sich links seitlich ebenfalls **weitere Steckplätze** an dem ActivPanel. Wählen Sie zur Auswahl die entsprechende Quelle aus! – Erklärung dazu weiter unten.

## Windows Anmeldebildschirm:

Nach dem Starten des **PCs** auf der Rückseite des ActivPanels (2) sollten Sie den **Windows Anmeldebildschirm** sehen.

Falls nicht, drücken Sie den roten Button (1) vorne und überprüfen Sie, ob Sie die entsprechende „Quelle“, z.B. **HDMI 2**, am Monitor ausgewählt haben.



Um sich am **PC** für das ActivPanel **anzumelden**, benutzen Sie **Benutzernamen** und **Kennwort**, das Sie vom **Hochschulrechenzentrum (HRZ)** erhalten haben. (Gleiches Passwort, wie für Outlook und Moodle.) Ist nicht Ihr Name zu sehen, müssen Sie „**Anderer Benutzer**“ anklicken und **Benutzername** und **Kennwort** vom **HRZ** neu eingeben (Siehe obere Grafik).

Nach der Anmeldung erscheint der **Windows Start-Bildschirm**. (Den Bildschirm können Sie sich individuell konfigurieren und die Icons anordnen, wie Sie es möchten).

Sie können nun mit allen Funktionalitäten eines normalen PCs am ActivPanel arbeiten. Dazu gehören zum Beispiel „Datei-Explorer“, alle Office-Programme (Word, Excel, PowerPoint, etc.), Internetbrowser wie z.B. „Edge“, „Firefox“ und „Chrome“, das Zeigen von Youtube- oder normalen Videos. Das Anzeigen und Erstellen von PDFs ist ebenfalls möglich.

## Ausschalten des Gerätes

**Schließen** Sie alle geöffneten **Programme**, auch das ActivInspire des PCs.

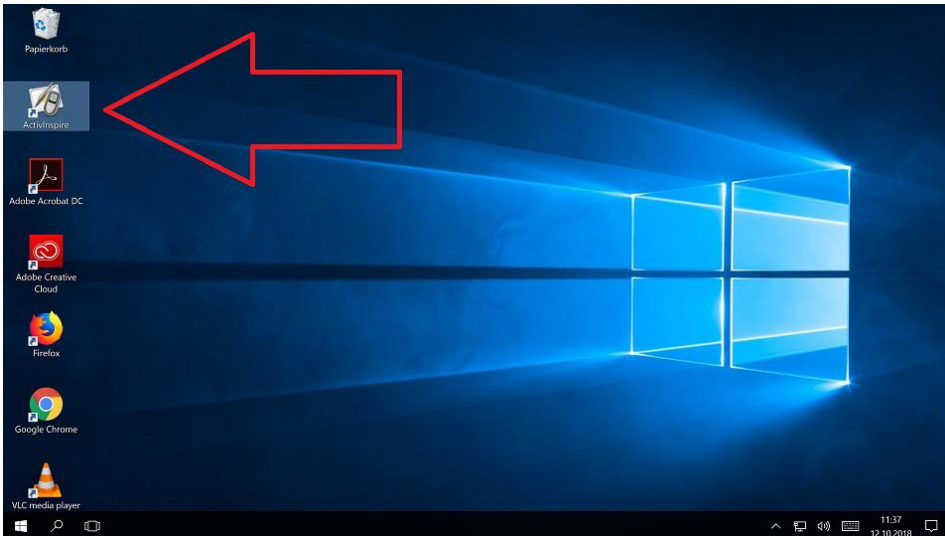
Melden Sie sich am PC ab, falls kurz nach Ihnen wieder Unterricht ist. Schalten Sie den Computer und das ActivPanel in dem Fall nicht aus.

Falls gleich nach Ihnen niemand Unterricht hat, fahren Sie den PC herunter und schalten Sie danach das ActivPanel wieder über den „**An-/Aus-Button**“ aus!

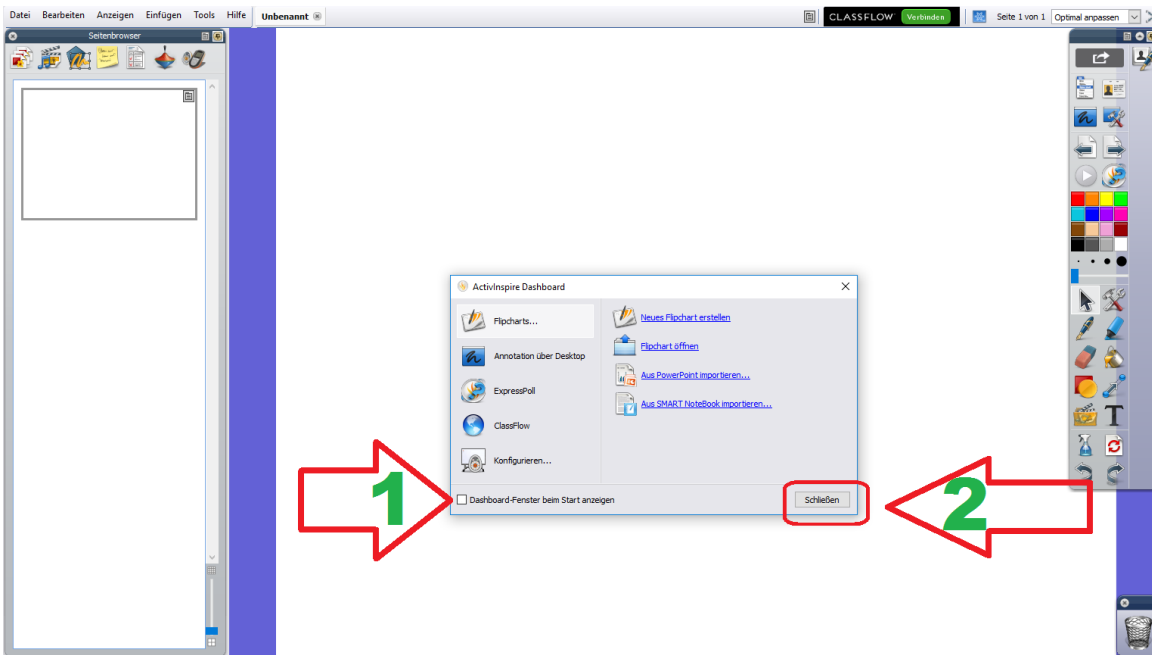
**Legen Sie die Maus, Tastatur, Stift und alle weiteren Zubehörteile wieder zurück in den Medienkasten hinter dem PC bzw. im Medienschränk des Raumes.**

## ActivPanel als digitale Tafel benutzen - mit ActivInspire:

**Starten** Sie das Programm: [ActivInspire](#).



Nach dem Start des Programms wird folgendes Programmfenster am Bildschirm angezeigt.




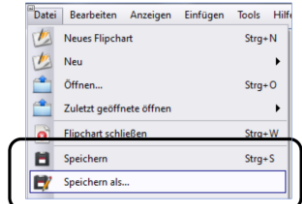

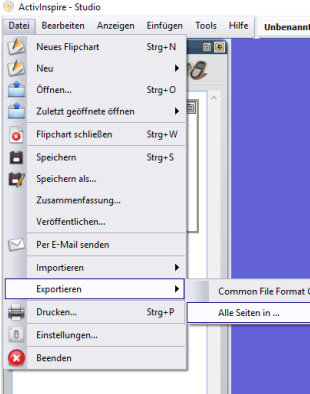
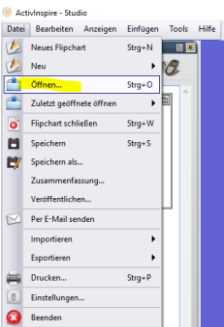



*Links* befindet sich der [Seitenbrowser](#), *rechts* die [Toolbox](#) mit den verschiedenen Werkzeugen.

- 1** Wenn Sie nicht möchten, dass beim nächsten Programmstart das kleine Dashboard wieder angezeigt wird, dann entfernen Sie den Haken.
- 2** Schließen Sie das Dashboard. Es wird beim Start des Programmes immer ein [leeres, neues Flipchart-Blatt](#) erzeugt, mit dem Sie sofort loslegen können.

Zum [Arbeiten](#) stehen Ihnen diverse [Werkzeuge](#), wie z.B. Stift, Textmarker und Radiergummi zur Verfügung.

## Die Werkzeugleiste vom ActivInspire-Programm

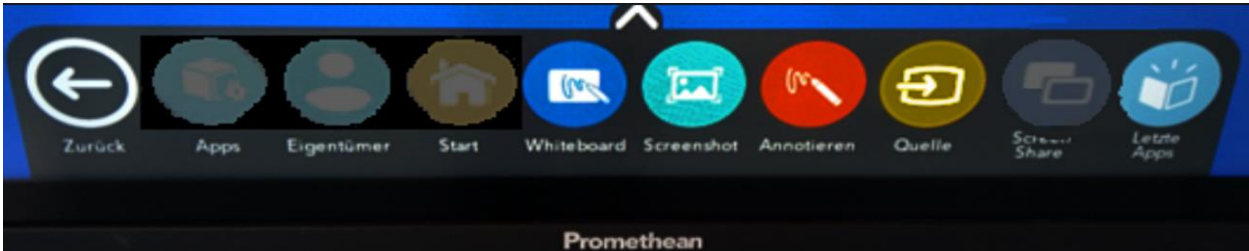
	<p>Wählen Sie das Stiftsymbol aus, um auf der Seite mit dem Promethean-Stift (Medienkasten) zu schreiben. Strichstärke und Farbe lassen sich hier festlegen.</p>
	<p>Wählen Sie die Hand aus, um auf der Seite mit dem Finger zu schreiben. Strichstärke und Farbe lassen sich hier festlegen. Sie können dem Finger auch die Radiergummi-Funktion zuweisen!</p>
	<p>Markieren Sie Texte und Bildausschnitte mit dem Marker.</p>
	<p>Mit dem Radiergummi löschen Sie Schrift und Markierungen.</p>
	<p>Markieren und bewegen Sie Schrift und Objekte auf Ihrer Flipchart.</p>
	<p>Wählen Sie zwischen den unterschiedlichen Farben.</p>
	<p>Erzeugen Sie ein neues Flipchart-Blatt oder blättern Sie zwischen den Blättern hin und her.</p>
	<p>Mit einem Rechtsklick auf eine der Farben erhalten Sie noch eine größere Farbauswahl.</p>
	<p>Mit dem Formwerkzeug zeichnen Sie Formen wie Rechtecke, Kreise, Linien, Sprechblasen, Pfeile.</p>
	<p>Wenn Sie eine Form erstellt haben, können Sie mit Hilfe des Farbeimers die Farbe der Form nachträglich verändern. So lässt sich auch der gesamte Hintergrund einer Seite einfärben.</p>
	<p>Objekte und Texte lassen sich löschen, indem Sie sie in den Papierkorb am unteren rechten Rand ihrer Flipcharts ziehen.</p>
	<p>Mit diesen Funktionen lassen sich Aktionen rückgängig machen oder wiederherstellen.</p>

	<p>Sie können die gesamte Flipchart Seite in die original gespeicherte Version zurücksetzen.</p>
	<p>Im Menü unter dem Reiter „Datei“ speichern Sie Ihre Flipcharts ab. „Speichern“ – „Speichern als...“</p>
	<p>Hiermit können Sie Objekte auf dem Blatt – oder auch alles auf dem Flipchart-Blatt löschen (säubern!)</p>
	<p>Im Menü unter <i>Datei/Exportieren/Alle Seiten in .../PDF</i> können Sie die erstellten Flipchartblätter als <b>PDF abspeichern</b>, um diese so beispielsweise Ihren Studenten später zur Verfügung zu stellen.</p> <p>Möchten Sie nur einzelne Seiten als PDF speichern, so benutzen Sie bitte die Funktion Drucken und geben die entsprechenden Seiten an, die auf dem „<i>PDF-Drucker</i>“ gedruckt werden sollen.!</p>
	<p>Menü <i>Datei/Öffnen</i> - Diese Flipchart kann erneut geöffnet, weiterbearbeitet oder ausgedruckt werden.</p>
	<p>Um <b>Texte</b> mit Tastatur zu schreiben, wählen Sie das Text-Werkzeug aus und klicken sie auf die Flipchart.</p>
	<p>Mit der <b>Handschriftenerkennung</b> lassen sich mit dem Stift geschriebene Wörter in Text umwandeln. Besonders schnell lässt sich dafür der Rechtsklick auf ein handschriftliches Wort nutzen.</p>
	<p><b>ActivInspire kann über eine andere Software gelegt werden. Die Tafelseite wird dabei zu einer durchsichtigen Folie. Klicken sie dafür auf das Symbol der Desktop-Annotation. Um diese Ansicht zu verlassen, klicken Sie erneut auf das Symbol.</b></p>




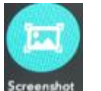
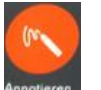


## Apps am ActivPanel:

**ACHTUNG – wir empfehlen die Nutzung des ActivPanels mit dem eingebauten Windows-PC oder mit ihrem eigenen PC über HDMI.**

**Wer aber nur mal schnell eine Tafel braucht, kann das ActivPanel auch OHNE Internetzugang nutzen. Hier die wesentlichen Buttons:**



Das **ActivPanel** verfügt über eine große Anzahl an Funktionen, die unabhängig vom PC funktionieren. Hier werden nur ein paar wesentliche Funktionen/Apps erläutert. Wir empfehlen die Verwendung mit dem PC.

	Der kleine „ <b>Pfeil</b> “ am Rand öffnet das Menü für die Apps am ActivPanel.
 Zurück	Der „ <b>Zurück-Pfeil</b> “ schließt das Apps-Menü und kehrt zur letzten „Ebene“ zurück.
 Whiteboard	Mit Hilfe der „ <b>Whiteboard</b> -Funktion“ kann man den Bildschirm wie ein Whiteboard benutzen. Hier sind rudimentäre Funktionen, wie bei einer Tafel vorhanden. Für mehr Funktionen vgl. <b>Seite 5</b> – ActivInspire Software.
 Screenshot	Mit dem „ <b>Screenshot</b> “ kann der momentane Bildschirminhalt im Hauptspeicher festgehalten werden. Dieser Inhalt kann später wieder irgendwo eingefügt werden.
 Annotieren	Mit „ <b>Annotieren</b> “ kann auf dem Bildschirmhintergrund, wie z.B. einer gerade gezeigten Powerpoint-Folie, geschrieben werden. Es verhält sich so, als ob Sie eine „Folie“ über den Hintergrund gelegt haben. So können Sie ggf. korrigieren oder markieren und natürlich auch ein „ <b>Screenshot</b> “ machen.
 Quelle	Mit dem Button „ <b>Quelle</b> “ können Sie die Quelle (Eingang) auswählen, um z.B. von einem angeschlossenen Notebook (z.B. über HDMI) den Inhalt auf dem ActivPanel anzuzeigen.
 Letzte Apps	„ <b>Letzte Apps</b> “ listet noch einmal alle zuletzt genutzten Apps auf, um diese schnell aufzurufen.

Das ActivPanel hat im vorderen Bereich auf der linken Seite einen eigenen USB-Eingang (siehe Punkt **5**) für Im- und Export von Dateien auf einen USB-Stick oder einer USB-Wechselplatte.